**오픈소스 SW기초 중간 보고서**

**9관조**

2016006526 조은한

<보고서 목차>

1. 자료 취합 진행사항
2. 웹페이지 진행사항
3. 소책자 디자인 진행사항

목차

1. ‘오픈소스’란?
2. 오픈소스의 정의
3. 오픈소스의 조건
4. 오픈소스의 장단점
5. 오픈소스의 역사
6. 초기의 오픈소스
7. non-free 소프트웨어의 등장 & unix 유료화
8. 자유 소프트웨어 연합(FSF)의 등장과 GNU
9. 리누스토발즈의 리눅스
10. 현재의 오픈소스
11. 오픈소스의 전망
12. 최근 오픈소스 시장의 추세
13. 오픈소스의 활용분야
14. ‘**오픈소스’란?**

* 오픈소스(Open Source), 또는 공개 소프트웨어는 저작권자가 소스코드를 공개하여 누구나 제작자의 권리를 지키면 특별한 제한 없이 소프트웨어 혹은 하드웨어를 자유롭게 사용, 복제, 배포, 수정할 수 있는 소프트웨어이다.
* OSI(Open Source Initiative)에서 말하는 오픈소스 조건

1. 자유로운 재배포

* 소프트웨어의 판매나 기부에 대해서 그 어떤 누구도 배제되어서는 안된다. 로열티 또는 판매 비용이 없다.

1. 소스코드

* 프로그램에는 소스 코드가 포함되어 있어야 하며 소스 코드 형태와 컴파일이 완료된 형태로 배포될 수 있어야 한다. 특정 형태의 제품이 소스 코드로 배포되지 않으면 소스코드를 구매해야 하며 인터넷을 통해 무료로 다운로드 해야 한다. 또한 알아보기 힘든 소스 코드는 사용될 수 없다.

1. 파생작업(Derived work)

* 변경과 파생작업이 가능해야 하며 원래의 소프트 라이선스와 같은 조건 하에 배포되어야 한다.

1. 소스 코드의 무결성

* 구현 시 프로그램을 변경할 목적으로 소스 코드와 함께 “패치 파일”의 배포를 허용하는 경우에만, 라이선스는 소스 코드가 변경된 형태로 배포하는 것을 제한한다.

1. 개인 또는 그룹의 평등

* 라이선스는 어떤 개인이나 그룹에 차별을 두어서는 안된다.

1. 분야에 대한 평등

* 특정 분야에서 프로그램을 사용하는 것에 대해 제한을 두어서는 안된다.

1. 라이선스 배포

* 프로그램에 대한 권한은 프로그램이 재배포 된 모든 곳에 적용되어야 한다. 추가 라이선스를 발행할 필요가 없다.

1. 제품 스펙에 따른 라이선스

* 프로그램에 대한 권한은 특정 소프트웨어 배포판의 프로그램의 일부에 해당하지 않는다. 프로그램이 그 배포판에서 추출되었고, 그 프로그램의 라이선스 조건 하에 사용 및 배포된다면 재배포된 프로그램을 사용하는 모든 당사자들은 원래의 소프트웨어 배포판에서 허용된 것과 같은 권한을 갖게 된다.

1. 다른 소프트웨어를 제한하지 않는 라이선스

* 라이선스는 라이선스를 받은 소프트웨어와 함께 배포된 다른 소프트웨어에 제약 사항을 두어서는 안된다.

1. 중립적인 기술의 라이선스

* 라이선스는 기술이나 인터페이스 스타일은 한정해서는 안된다.
* 오픈소스의 장점

1. 낮은 진입비용
2. 빠르고 유연한 개발
3. 호환성
4. 신뢰성과 안정성

* 오픈소스의 단점

1. 애플리케이션의 부족
2. 빈약한 문서
3. 불확실한 로드맵
4. 지적재산권